**AULA 1 - STRICTI MODE**

Basicamente o **JS** de forma automática, quando não declaramos **VAR** ou **LET** para criar uma variável, ele cria a variável **VAR** para que possamos acessar sem precisar declará-la.

Mas isso trás alguns problemas, podemos declarar uma variável no espoco de forma global ou de forma local e se não declaramos **VAR** o **JS** irá torná-la sempre uma variável global.

**function imprimir(){**

**x = 7**

**console.log(x);**

**}**

**imprimir()**

Desse modo, como vimos a variável está dentro do escopo de uma function, sendo assim só podemos acessá-la de dentro da função, e só podemos imprimi-la fora da função.

**function imprimir(){**

**x = 7**

**console.log(x);**

**}**

**imprimir()**

Quando fazemos o mesmo, mas sem usar **VAR**, o **JS** irá criar a variável fora do escopo da função, e assim será uma variável Global, podendo ser acessada de qualquer parte do código.

Desse modo seria o mesmo quer fazer isso:

**var x = 2**

**function imprimir(){**

**x = 7**

**console.log(x);**

**}**

**imprimir()**

**console.log(x);**

E se formos inspecionar no navegador vamos verificar que será impresso no console os dois valores.

Isso pode trazer problemas para acessar e trabalhar com variáveis que tem o mesmo nome porém estão em escopos locais diferentes, e por isso vamos usar “**use strict**”, que não deixa isso acontecer, ou seja, o JS não irá criar uma variável global somente porque não declaramos ela como **VAR**.

**"use strict";**

**function imprimir(){**

**x = 7**

**console.log(x);**

**}**

**imprimir()**

**AULA 2 - This e Bind**

let dog = {

    soun: "au au",

    speak: function(){

        console.log(this.soun);

    }

}

let cat = {

    soun: "miau miau",

    speak: function(){

        console.log(this.soun);

    }

}

dog.speak()

cat.speak()

function speakGeneric(){

    console.log(this.soun);

}

function speakGeneric(){

    console.log(this.soun);

}

let dog = {

    soun: "au au",

    speak: speakGeneric

}

let cat = {

    soun: "miau miau",

    speak: speakGeneric

}

dog.speak()

cat.speak()

let bindedFunction = speakGeneric.bind(dog)

bindedFunction()